

ZMIANY DO  
PRZEPISÓW GRY  
W PIŁKĘ RĘCZNAŁ NA  
01.07.2016

MIROSLAW BAUM

Tłumaczenie:

MAREK SZAJNA

MAREK ŻABCZYŃSKI

Prezentowane zmiany w Przepisach Gry w Piłkę ręczną zostały przedstawione przez Zespół Roboczy IHF ds. Zmian w Przepisach podczas forum IHF w październiku 2014 w Danii.

**Zmiany mają na celu dalszy rozwój piłki ręcznej i wzrost atrakcyjności dyscypliny.**

Zmiany w przepisach były testowane podczas Mistrzostw Świata Młodzieżowców i Juniorów w roku 2015 w Brazylii i Rosji.

**Przedstawiane zmiany  
w Przepisach Gry w Piłkę Ręczną  
wchodzą w życie z dniem  
01 lipca 2016 roku,  
zgodnie z art. 20 punkt 2 Statutu IHF.**

Dokument jest dostępny na stronach IHF:

[http://ihf.info/files/Uploads/NewsAttachments/0\\_Overview\\_rule%20changes\\_GB.pdf](http://ihf.info/files/Uploads/NewsAttachments/0_Overview_rule%20changes_GB.pdf)

lub

<https://www.dropbox.com/sh/vm058fzwotkc3u0/AACDyQTReKyyw5SeAcpqr0mka?oref=e>

# 5 GŁÓWNYCH ZMIAN:

1. Bramkarz jako zawodnik;
2. Kontuzja zawodnika;
3. Gra pasywna;
4. Ostatnia minuta;
5. Niebieska kartka.

# BRAMKARZ JAKO ZAWODNIK

**Przepis 4:1 §3; Przepisy 4:4-5-6-7**

## Bramkarz może być siódmym zawodnikiem w polu gry.

Przepis 4 pozostaje w pełni aktualny w zakresie postanowień dotyczących zastępowania bramkarza zawodnikiem z pola. Wprowadza się dodatkowo następujące rozszerzenia:

1. Drużyna może występować jednocześnie z siedmioma zawodnikami w polu gry, jeśli bramkarz zostanie zastąpiony zawodnikiem z pola. Nie jest obowiązkowe (ale dozwolone), by zawodnik zastępujący bramkarza był ubrany w taki sam kolor, co bluza bramkarza.
2. Jeżeli drużyna występuje z siedmioma zawodnikami w polu żaden z zawodników nie może pełnić roli bramkarza - to znaczy, że żaden zawodnik nie może bezkarnie wejść w pole bramkowe i zająć pozycję bramkarza. Jeżeli piłka jest w grze i jeden z siedmiu zawodników z pola wejdzie do pola bramkowego uniemożliwiając drużynie przeciwnej będącej w pewnej sytuacji do zdobycia bramki jej uzyskanie, to wówczas tej drużynie należy przyznać rzut karny. Zastosowanie ma tu przepis 8:7f.

3. W przypadku zmiany zastosowanie mają Przepisy od 4:4 do 7 (przepisy o zmianie zawodników). Wówczas bramkarz odzyskuje wszystkie uprawnienia wynikające z przepisów 5 i 6.
4. Jeżeli drużyna grająca z siedmioma zawodnikami w polu musi wykonać rzut od bramki, to jeden z zawodników musi opuścić pole gry a bramkarz wrócić do pola bramkowego, w celu wykonania rzutu. Sędziowie decydują w takim przypadku o ewentualnym zarządzeniu „time-out”.

# KONTUZJA ZAWODNIKA

W ostatnich latach podczas wszystkich turniejów obserwujemy coraz więcej sytuacji gdy zawodnicy proszą o pomoc medyczną na boisku choć nie jest to niezbędne.

Powodowało to załamanie tempa gry, nosiło znamiona niesportowego zachowania oraz powodowało nieuzasadnione przerwy w grze, co miało także wpływ na odbiór telewizyjny. Dotychczasowe działania podejmowane przez delegatów IHF i sędziów nie były wystarczające aby wyeliminować te praktyki.



**Kontuzjowany zawodnik musi opuścić pole gry po otrzymaniu pomocy medycznej i może powtórnie wrócić na boisko dopiero po trzecim kompletnym ataku przeprowadzonym przez własny zespół.**

**Instrukcja postępowania dla sędziów dot. Przepisu 4:11 § 1:**

- Jeżeli sędziowie są absolutnie pewni, że kontuzjowany zawodnik wymaga pomocy medycznej na boisku, natychmiast pokazują sygnalizacje nr 15 i 16. Niedozwolone jest odmówienie przez osoby towarzyszące zespołowi wejścia na boisko.
- W innych sytuacjach sędziowie zwracają się do zawodnika o opuszczenie boiska celem otrzymania pomocy lekarskiej poza nim (zanim zdecydują się na pokazanie ręcznych sygnałów nr 15 i 16).
- Każdy zawodnik lub osoba towarzysząca niestosująca się do tych zaleceń winna być ukarana za niesportowe zachowanie.

## Paragraf 1 otrzymuje następujące brzmienie:

Po otrzymaniu pomocy medycznej na boisku zawodnik musi opuścić pole gry.

Może on ponownie wejść na boisko dopiero po trzecim pełnym ataku przeprowadzonym przez swój zespół. Za kontrolowanie tej sytuacji odpowiedzialni są **Delegaci Techniczni**.

Atak rozpoczyna się w momencie wejścia w posiadanie piłki i kończy się zdobyciem bramki lub utratą piłki przez atakujących.

Jeżeli drużyna jest w posiadaniu piłki, gdy zawodnik wymagał pomocy medycznej na boisku, to wznowienie przez nią gry jest traktowane jako pierwszy atak.

Wejście zawodnika na boisko przed zakończeniem trzech ataków jego drużyny jest karane jako wejście niezgodne z przepisami (błąd zmiany).

Powyższe przepisy nie mają zastosowania jeżeli wymagana pomoc lekarska na boisku jest rezultatem sprzecznego z przepisami gry zachowania przeciwnika, na którego sędziowie nałożyli karę progresywną.

Przepisy te nie obowiązują także w sytuacji uderzenia bramkarza piłką w głowę powodującego konieczność udzielenia mu pomocy lekarskiej na boisku.

# GRA PASYWNA

Wielu trenerów i ekspertów sędziowania uważa, że gra pasywna jest odpowiednio opisana w Przepisach Gry w Piłkę Ręczną. Dochodzi jednak do sporów dotyczących kryteriów stosowanych przez sędziów, szczególnie po pokazaniu sygnału ostrzegawczego o grze pasywnej. Doprowadziło to do żądania wprowadzenia bardziej precyzyjnych zasad postępowania sędziów.

Jednocześnie rolą sędziów jest nie dopuścić do wzrostu agresywności drużyny broniącej w sytuacji powstałej w wyniku zmiany tego przepisu.

Po pokazaniu przez sędziów ostrzegawczego sygnału o grze pasywnej ostrzeżony zespół może wykonać do 6 podań przed oddaniem rzutu na bramkę.

**Podstawowe przepisy:**

Przepisy 7:11 i 7:12 pozostają bez zmian.

Objaśnienie 4, sekcje A,B,C oraz dodatek E pozostają bez zmian.

Objaśnienie 4, sekcja D otrzymuje nowe brzmienie.

## **Objaśnienie 4, sekcja D jest określone następująco:**

- Po zasygnalizowaniu przez sędziów gry pasywnej sędziowie mogą zdecydować o odebraniu piłki drużynie atakującej w dowolnym momencie, jeśli uznają, że nie podejmuje ona prób dojścia do pozycji w celu oddania rzutu na bramkę.
  - Po zasygnalizowaniu przez sędziów gry pasywnej drużyna będąca w posiadaniu piłki może wykonać do 6 podań, aby oddać rzut na bramkę przeciwnika.
  - Jeśli po maksimum 6 podaniach nie został wykonany rzut na bramkę, jeden z sędziów podejmuje decyzję o rzucie wolnym dla przeciwnika i odebraniu piłki drużynie atakującej.
  - Przyznanie rzutu wolnego dla drużyny atakującej nie powoduje przerwy w liczeniu podań.
  - Zablokowanie rzutu przez drużynę broniącą nie powoduje przerwania naliczania podań.
  - Jeżeli obrońca jest winny faulu po 6 podaniu, a sędziowie jeszcze nie odgwizdali gry pasywnej, to takie naruszenie przepisów powoduje przyznanie rzutu wolnego atakującym.
- W tym przypadku, poza możliwością wykonania rzutu wolnego bezpośrednio na bramkę, drużyna atakująca ma prawo do dodatkowego podania dla zakończenia ataku.
- Liczba podań jest decyzją sędziów podejmowaną na podstawie ich obserwacji zgodnie z przepisem 17:11 § 1.

# OSTATNIA MINUTA

Celem zmienionego w 2010 roku przepisu było zredukowanie niesportowych zachowań lub groźnych fauli w ostatniej minucie meczu, a także danie przegrywającemu zespołowi szansy na zremisowanie lub wygranie zawodów (tzn. panowanie nad emocjami do ostatniej sekundy). Jednakże sukces tej zmiany był tylko częściowy i ciągle obserwowano groźne akcje mające na celu zapewnienie zwycięstwa, nie bacząc na groźbę zawieszenia zawodnika na następny mecz. Ponadto czas 1 minuty okazał się zbyt długi na stosowanie tego przepisu (w ciągu minuty możliwe jest zdobycie 2 lub więcej bramek).

**W przepisach 8:5, 8:6, 8:10c i 8:10d określenie „ostatnia minuta meczu” zostaje zastąpione przez „ostatnie 30 sekund meczu”.**

### **Uzgodnienie**

Zamiast stosować specjalne zasady w ciągu ostatniej minuty meczu, będą one stosowane jedynie przez ostatnie 30 sekund. Przepis o ostatnich 30 sekundach będzie stosowany w końcu podstawowego czasu gry oraz w końcu pierwszej i drugiej dogrywki.

**Przepisy 8:5, 8:6, 8:10c będą brzmiały następująco:**

1. Sformułowanie „ostatnia minuta meczu” zastępuje się przez „ostatnie 30 sekund gry”.
2. Naruszenie przepisu 8:10c (piłka poza grą) będzie karane dyskwalifikacją **bez dodatkowego raportu** - musi być przyznany rzut karny dla drużyny przeciwnej.
3. Naruszenie przepisu 8:10d (piłka w grze) i 8:5 będą karane dyskwalifikacją **bez dodatkowego raportu** - musi być przyznany rzut karny dla drużyny przeciwnej.
4. Naruszenie przepisu 8:10d (piłka w grze) i 8:6 będą karane dyskwalifikacją **z dodatkowym raportem** - musi być przyznany rzut karny dla drużyny przeciwnej.
5. W przypadkach, o których mowa w powyższych pkt 3 i 4 mają zastosowanie następujące zasady:
  - 5.1. *Atakujący ma możliwość oddania rzutu i zdobywa bramkę: nie ma rzutu karnego,*
  - 5.2. *Atakujący podaje piłkę do swojego partnera, który nie zdobywa bramki: dyktuje się rzut karny,*
  - 5.3. *Atakujący podaje piłkę do swojego partnera, który zdobywa bramkę: nie ma rzutu karnego.*



# NIEBIESKA KARTKA

Zdarza się, że zespoły mają wątpliwości, czy dyskwalifikacja zawodnika jest na podstawie przepisu 8:5 (bez dalszych konsekwencji) czy na podstawie 8:6 (z pisemnym raportem po meczu), czasami nie jest to jasne także dla widzów i mediów.

Zmiana przepisów zapewni większą czytelność decyzji w takiej sytuacji. Jeżeli sędziowie pokażą niebieską kartkę konieczne będzie sporządzenie pisemnego raportu, a Komisja dyscyplinarna podejmie dalsze kroki.

Sędziowie będą posiadali niebieską kartkę wraz z żółtą i czerwoną w celu zapewnienia większej czytelności przy podejmowaniu decyzji o dyskwalifikacji zawodnika. Jeżeli pokażą tę kartkę - muszą sporządzić pisemny opis wydarzenia, który będzie dołączony do protokołu, zaś Komisja Dyscyplinarna będzie odpowiedzialna za podjęcie dalszych kroków.

**Przepis 16:8 (przepisy 8:6, 8:10) otrzymują zmieniony ostatni paragraf jak następuje:**

- Informacja jest przekazywana poprzez pokazanie niebieskiej kartki (dodatkowo po czerwonej kartce).
- Sędziowie muszą posiadać niebieskie kartki.
- Sędziowie najpierw pokazują czerwoną kartkę, a następnie - po krótkiej wymianie opinii - niebieską kartkę.

DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ!